

# Спецификация WebSocket API для Онлайн-Аукционов

## Конечные точки

- WebSocket Endpoint: `ws://your-api-endpoint/auction`

## Сообщения

### Сообщения от Клиента к Серверу

#### 1. Добавить новый предмет

- Тип: `addItem`
- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID
  - `name` : Название предмета
  - `startingBid` : Начальная ставка для аукциона

#### 2. Запустить аукцион

- Тип: `startAuction`
- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID предмета для аукциона

#### 3. Сделать ставку

- Тип: `placeBid`
- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID предмета

- `amount` : Сумма ставки
- `userId` : ID пользователя, делающего ставку

#### 4. Обновить баланс

- Тип: `updateBalance`
- Полезная нагрузка:
  - `userId` : ID пользователя
  - `amount` : Новая сумма на балансе

### Сообщения от Сервера к Клиенту

#### 1. Аукцион начался

- Тип: `auctionStarted`
- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID предмета
  - `currentBid` : Текущая максимальная ставка
  - `status` : "В процессе"

#### 2. Обновление ставки

- Тип: `bidUpdate`
- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID предмета
  - `currentBid` : Новая максимальная ставка

#### 3. Аукцион завершился

- Тип: `auctionEnded`

- Полезная нагрузка:
  - `id` : Уникальный ID предмета
  - `winnerId` : ID победившего пользователя
  - `finalBid` : Итоговая максимальная ставка

## Дополнительные возможности

- **Уведомления в реальном времени:** Сервер будет отправлять сообщения `bidUpdate` всем подключенным клиентам, когда будет сделана новая ставка.

## Бонусные функции

- **Автоставки:** Клиенты могут отправить сообщение `setAutoBid` , чтобы автоматически увеличивать ставку до определенного предела.
  - Тип: `setAutoBid`
  - Полезная нагрузка:
    - `id` : Уникальный ID предмета
    - `userId` : ID пользователя
    - `limit` : Максимальная сумма, до которой может быть сделана автоставка